

## 【このゲームについて】

基本は、ベーシックなスタイルの横スクロール 2D アクションゲームです。通常の操作(移動+攻撃)に加えて時間に関連した特殊能力(TAS 機能)を使用することができます。上手く活用してクリアをめざしましょう！

## 【動作環境】

このゲームは Windows 用のゲームです。

OS : WindowsXP 以降

CPU : Core2Duo 以上

での動作を確認しています。恐らくこれより多少低スペックでも動きますが、快適に動作するかどうかは保証できません。

## 【ゲームの始め方】

### インストール

1、setup.exe を起動しインストールしてください  
(時折英語とかも出てきますが大丈夫です)

2、ゲームを起動するには XNA ランタイム、.NET framework4 のインストールが必要ですので入っていない場合ゲームインストール時に画面の指示に従ってインストールしてください。

\*手動でインストールしたい方はこちらのリンクからインストールしてください。

XNA4.0

<http://www.microsoft.com/download/en/details.aspx?id=20914>

.NET framework4 full

<http://www.microsoft.com/downloads/ja-jp/details.aspx?displaylang=ja&FamilyID=9cfb2d51-5ff4-4491-b0e5-b386f32c0992>

3、ランタイムインストール後、デスクトップに生成されたショートカットをクリックするとゲームが開始されます

\*フォルダ内の Application Files の 2DActionGame.exe を起動してもゲームは開始できます。

### アンインストール

XP 以前の場合【コントロールパネル】を開き【プログラムの追加と削除】から  
VISTA 以降なら【コントロールパネル】を開き【プログラムの追加(プログラムのアンインストール)】  
から

「Tasrush」を削除してください。

必要に応じて XNA ランタイムもアンインストールしてください。

## 【ストーリー】

かつて、ある村に 2 人の志高い若い剣士がいた。

しかしそのうちの一人は力を求めるがゆえに闇に染まってしまう。

魔王と契約し、強大な妖力で魔物を操り、近隣の村々を恐怖に陥れ始めたのだ。

平和を取り戻すため、そしてかつての友人を闇から救うため主人公は旅立つのだった。

## 【遊び方】

### 基本操作

・操作モードには攻撃ボタンが 1 つの「シンプル」と攻撃ボタンが 2 つの「テクニカル」の 2 種類のモードがあります。

(初期設定は「シンプル」になっています。)

「テクニカル」は攻撃力の高いが隙の大きい「強攻撃」が追加で使えますが使用ボタンが増えるのでどちらかというと

コントローラ向きの操作となります。(モードはオプションから変更できます。)

—————キーボードでの操作(操作モード:シンプル時)—————

- ・移動 : →/←
- ・攻撃 : Z (決定)
- ・ジャンプ : X (キャンセル)
- ・TAS : C (キャンセル)
- ・ダッシュ : 左 Shift (→/←入力でも出せます)
- ・ポーズ起動 : ENTER
- ・強制終了 : ESC

—————キーボードでの操作(操作モード:テクニカル時)—————

- ・移動 : →/←
- ・攻撃 : Z (決定)
- ・強攻撃 : X (キャンセル)
- ・ジャンプ : C (キャンセル)
- ・TAS : SPACE
- ・ダッシュ : 左 Shift (→/←入力でも出せます)
- ・ポーズ起動 : ENTER
- ・強制終了 : ESC

—————PS2パッドでの操作(操作モード:シンプル時)—————

- ・移動 : 十字キー左右
- ・攻撃 : △ (決定)
- ・ジャンプ : × (キャンセル)
- ・TAS : R1
- ・ダッシュ : L1 (→/←入力でも出せます)
- ・ポーズ起動 : ポーズ (決定)

—————PS2パッドでの操作(操作モード:テクニカル時)—————

- ・移動 : 十字キー左右
- ・攻撃 : △ (決定)
- ・強攻撃 : ○ (キャンセル)
- ・ジャンプ : × (キャンセル)
- ・TAS : R1
- ・ダッシュ : L1 (→/←入力でも出せます)
- ・ポーズ起動 : ポーズ (決定)

※環境やパッドによっては初期配置が想定と大きく違ってしまふことがあります。

## 攻撃の派生(コンボ)について

攻撃は移動キーと組み合わせて連続で入力することで様々な攻撃に派生させることができます。

—————キーボードでの操作—————

### <モード共通>

- ・連続突き  
↓キー → ↑キー → Zキー
- ・空中落下攻撃  
空中でZキー + ↓キー
- ・打ち上げ攻撃  
↑キーを押しっぱなしでZキー → Zキー → Zキー

### <1ボタンモード>

- ・通常攻撃  
Z連弱攻撃 Z → Z
- ・打ち上げ攻撃からの派生(打ち上げ攻撃後に入力)  
通常攻撃 Z → Z  
吹き飛ばし →キー  
斬り落とし ↓キー

## <2 ボタンモード>

- 通常攻撃  
縦斬り→横斬り→強斬り Z → Z → X
- 打ち上げ攻撃からの派生  
通常攻撃 Z → Z  
吹き飛ばし Xキー  
斬り落とし Cキー

—————PS2パッドでの操作—————

## <モード共通>

- 連続突き  
↓ボタン → ↑ボタン → △ボタン
- 空中落下攻撃  
空中で△ボタン + ↓ボタン
- 打ち上げ攻撃  
↑ボタンを押しっぱなしで△ → △ → △

## <1 ボタンモード>

- 通常攻撃  
2連弱攻撃 △ → △
- 打ち上げ攻撃からの派生  
通常攻撃 △ → △  
吹き飛ばし →ボタン  
斬り落とし ↓ボタン

## <2 ボタンモード>

- 通常攻撃  
2連弱攻撃 △ → △  
縦斬り→横斬り→強斬り △ → △ → ○
- 打ち上げ攻撃からの派生  
通常攻撃 △ → △  
吹き飛ばし ○ボタン  
斬り落とし Xボタン

※連続突きは使用すると TAS ゲージを消費します。

## 【TAS（特殊能力）について】

TAS：（Time Assist System）時間を操り、攻略を有利にします。  
どの TAS 能力もゲージがある分だけ使用することができます。敵を倒したり使用していない状態が続くとゲージが回復します。  
ゲーム開始時に3種類の中から1つ選びます。ガンガン使っていきましょう。

### リバース

時間を巻戻し、その間に受けたダメージ、移動した地形、及び自身の位置を押しただけ戻します。  
MAX時で約2秒分戻せます。

### スロウ

時間の流れを遅くして、地形と敵の動き全体を鈍くします。プレイヤーも影響を受けますが、敵や地形よりは速く動けます。

### アクセル

時間の流れを速くします。敵・地形とプレイヤーの動きが共に速くなりますが、早くクリアすること

が可能で、スコアをその分高めることができます。上級者向き。

### 【備考】

操作や、環境によっては製作者の意図しない状況（バグ等）が発生する可能性があります。  
特にフルスクリーンは正しくゲームが動作しない可能性がありますのでご了承ください。

### 【開発環境について】

XNA3.1及び4.0（途中で移行） + VisualStudio2008EE 及び VisualStudio2010PE（途中で移行）  
にて開発しています。言語はC#です。

### 【企画・開発】

このゲームは札幌ゲーム製作者コミュニティ「kawaz」のメンバーで制作されました。

<http://www.kawaz.org/>

その他、意見、ご感想、または  
致命的な問題が発生した場合などありましたら、

<http://www.kawaz.org/projects/tasrush/>

のコメント欄などにてご連絡ください。